



MONSTER HIGH

Monsterkrasses Such-Spiel

Für 2 – 4 Spieler ab 6 Jahre

Die Monster der Monster High machen eine Foto-Session, um ihre schaurig schönen Bilder in ihr Fotoalbum zu kleben. Doch welches Monster passt auf welche Seite? Nur wer schnell ist und für die ungeheuer stylischen Bilder das richtige Fotoalbum-Kärtchen findet, bekommt eines der mordsmäßig krassen Fotos. Wer als Erster sechs Fotos gesammelt hat, gewinnt dieses gruselig geniale Spiel.

Spielmaterial

- 30 Foto-Kärtchen
- 6 Fotoalbum-Kärtchen
- 1 Würfel
- 1 Stickerbogen



KOSMOS

Ziel des Spiels

Wer als Erster sechs Foto-Kärtchen gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel löst ihr vorsichtig alle Teile aus den Stanztafeln und klebt die sechs Sticker auf je eine Seite des Würfels.

Legt immer zwei Foto-Kärtchen mit der Monster-Seite nach oben auf einen Stapel und bildet mit den 15 Stapeln einen Kreis.

Legt die sechs Fotoalbum-Kärtchen mit der Bilder-Seite nach oben in die Kreismitte. (Eines der Fotoalbum-Kärtchen zeigt nur eine leere Fotoalbum-Seite ohne Bilder.)



Das Spiel beginnt

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt und würfelt.

Gleichzeitig – aber jeder für sich – schauen alle, wie viele Foto-Kärtchen mit dem gewürfelten Monster offen in der Tischmitte ausliegen. Wer die Antwort weiß, schnappt sich so schnell wie möglich das Fotoalbum-Kärtchen mit der passenden Anzahl an Bildern.

Kontrolliert gemeinsam, ob sich der Spieler das richtige Fotoalbum-Kärtchen geschnappt hat.

Stimmt die Anzahl der gewürfelten, offen ausliegenden Foto-Kärtchen mit der Anzahl der Bilder auf dem Fotoalbum-Kärtchen überein, darf sich der Spieler eines der Foto-Kärtchen mit dem gewürfelten Monster nehmen.

Wer sich ein falsches Fotoalbum-Kärtchen schnappt oder beim Zuschneiden ausliegende Kärtchen durcheinanderwirft, muss ein beliebiges seiner gesammelten Foto-Kärtchen abgeben.

Dieses wird mit der Monster-Seite nach oben auf ein noch ausliegendes Foto-Kärtchen in der Tischmitte zurückgelegt. Wer noch kein Foto-Kärtchen hat, muss keines abgeben.





Liegt kein passendes Foto-Kärtchen aus, müssen sich die Spieler das Fotoalbum-Kärtchen ohne Bilder schnappen. Der Schnellste nimmt sich ein beliebiges Foto-Kärtchen aus der Tischmitte.

Anschließend legt ihr das Fotoalbum-Kärtchen wieder zurück in die Kreismitte. Dann ist der nächste Spieler mit Würfeln an der Reihe.



Beispiel: Emma hat Frankie Stein gewürfelt. Alle Spieler zählen, wie viele Kärtchen mit Frankie Stein offen auf dem Tisch liegen – es sind drei. Lucy schnappt sich als Erste das richtige Fotoalbum-Kärtchen mit drei Bildern und darf sich zur Belohnung ein Kärtchen Frankie Stein nehmen.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn ein Spieler sechs Foto-Kärtchen gesammelt hat. Dieser Spieler gewinnt das gruselig geniale Spiel!

Autoren: KRAG-Team
Grafik: Bluguy Grafik-Design
Redaktion: Katharina Köhl

Monster High and associated trademarks are owned by Mattel, Inc. and used under license from Mattel Europa, B.V.
© 2015 Mattel, Inc.

© 2016 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5 – 7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
Kosmos.de, info@kosmos.de

Art.-Nr.: 711269

