

Die Bullenkarten

Wer eine Bullenkarte besitzt, kann bei der Aktion „Karte ablegen“ **mehr als eine Karte** auf einen Ablagestapel ablegen.

- Wenn mehrere Karten abgelegt werden, müssen sie sich innerhalb der **10er-Differenz** befinden.

Beispiel: Die oberste Karte eines Ablagestapels zeigt die 33. Ein Spieler mit einer Bullenkarte kann, wenn er am Zug ist, alle Karten auf seiner Hand von 34 bis 43 auf diesem Stapel ablegen.

- Wer mehrere Karten ablegt, legt sie zunächst neben den Stapel, damit man sehen kann, dass alle Karten innerhalb der 10er-Differenz liegen. Anschließend legt er die Karten in aufsteigender Reihenfolge auf den Stapel, d. h., die höchste Karte muss oben sein.

Wer **zwei Bullenkarten besitzt**, darf auf **zwei Stapeln** mehrere Karten ablegen. Wer **drei Bullenkarten** besitzt, darf auf **drei Stapeln** ablegen usw.

Beispiel für einen Spielzug

Beachte: Im Spiel werden die Karten direkt übereinander auf die Ablagestapel gelegt und nicht so aufgefächert, wie es in den folgenden Beispielen gezeigt wird.

Zu Spielbeginn liegen in der Tischmitte der Zugstapel und ein erster Hornochsenstapel mit der Karte 31.



Zugstapel



Ablagestapel

Der erste Spieler darf eine Karte zwischen 32 bis 41 auf den Stapel legen. Er entscheidet sich für die 36. Der zweite Spieler kann eine Karte von 37 bis 46 auf den Stapel legen. Er legt die 46 ab.



Zugstapel



Ablagestapel

Der dritte Spieler besitzt keine Karte mit einer Zahl zwischen 47 und 56. Er muss daher den einen Stapel nehmen und die Karten auf seiner Hand einsortieren. Er nimmt eine Bullenkarte und legt sie vor sich ab. Anschließend werden vom Zugstapel zwei Karten aufgedeckt und daneben abgelegt. Es sind die Karten 23 und 87.



Zugstapel



Ablagestapel



Ablagestapel

Die nächsten Spieler spielen nacheinander die Karten 88, 92, 98, 5 alle auf den Stapel mit der 87. Der nun folgende erste Spieler besitzt keine Karte, die er auf einen der beiden Stapel legen könnte, ohne die 10er-Differenz zu überschreiten. Er muss alle Karten eines der beiden Hornochsenstapel nehmen. Er entscheidet sich für den Stapel mit der 23, der nur aus einer Karte besteht. Dafür erhält er **keine** Bullenkarte, da mindestens drei Hornochsenkarten in einem Ablagestapel liegen müssen.



Zugstapel



Ablagestapel



Ablagestapel

Es werden wieder zwei Karten vom Zugstapel aufgedeckt, die 19 und die 78. Somit haben die Spieler jetzt drei Ablagemöglichkeiten.



Zugstapel



Ablagestapel



Ablagestapel



Ablagestapel

Spielende

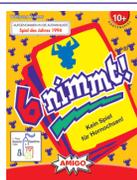
Eine Spielpartie endet, sobald ein Spieler keine Hornochsenkarte mehr auf der Hand hat. Die anderen Spieler addieren die Hornochsen auf allen ihren Karten, die sie noch auf der Hand haben. Diese zählen als Minuspunkte.

Beispiel: Die abgebildete Hornochsenkarte hat zum Beispiel drei Hornochsen, die als Minuspunkte addiert werden müssen.



Die Minuspunkte werden aufgeschrieben und die nächste Spielpartie beginnt. Der neue Startspieler ist der Spieler mit den meisten Minuspunkten. Es werden so viele Spielpartien gespielt, wie Spieler teilnehmen (z. B. zu dritt werden drei Spielpartien gespielt). Wer am Ende die wenigsten Minuspunkte besitzt, ist der Gesamtsieger.

Kennen Sie schon?



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.
Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de